РАСПОРЕД ЗА ЉЕТНИ СЕМЕСТАР ШКОЛСКЕ *2024/2025*. ГОДИНЕ

# ТРЕЋА ГОДИНА ФИЗИЧКО ВАСПИТАЊЕ И СПОРТ

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дан** | **Вријеме** | **Наставни предмет** | **Одговорни наставник** | **Група** | **Час** | **Мјесто одржавања** |
| **ПОНЕДJЕЉАК** | 09:00-10:30    10.30-12.00  12.30-14.00 | ТЕОРИЈА И МЕТОДИКА ОДБОЈКЕ 2–  *теорија*  ТЕОРИЈА И МЕТОДИКА ОДБОЈКЕ 2–  *вјежбе*  КВАЛИТАТИВНЕ ПРОМЈЕНЕ У СПОРТСКОМ ТРЕНИНГУ – *теорија* | Проф. др Тамара Каралић /проф. Топлица Стојановић  Проф. др Тамара Каралић  Проф. др Жељко Секулић | СВИ  СВИ  СВИ | 2  2  2 | Учионица 1  Велика дворана  Учионица 4 |
| **УТОРАК** | 08.00-9.00  11.15-12.45  12.45-14.15 | ПЛИВАЊЕ 2 - *вјежбе*  ПРЕВЕНТИВНО И КОРЕКТИВО ВЈЕЖБАЊЕ – *теорија*  ПРЕВЕНТИВНО И КОРЕКТИВО ВЈЕЖБАЊЕ – *вјежбе* | Проф. др Горан Пашић  Проф.др Николина Гердијан  Проф.др Николина Гердијан | 1  СВИ  СВИ | 2  2  2 | Градски олимпијски базен  Учионица 3  Сала 25 |
| **СРИЈЕДА** | 08.00 - 9.00  10:30-12:45  13.00-13.45  14.00-14.45  13.00-13.45  14.00-14.45  13.00-13.45  13.45-14.30 | ПЛИВАЊЕ 2 - *вјежбе*  ПЛИВАЊЕ 2 – *теорија*  **ВАТЕРПОЛО – *теорија***  **ВАТЕРПОЛО – *вјежбе***  **СЛОБОДНО ПЕЊАЊЕ – *теорија***  **СЛОБОДНО ПЕЊАЊЕ – *вјежбе***  **СОЦИОЛОГИЈА СПОРТА – *теорија***  **СОЦИОЛОГИЈА СПОРТА - *вјежбе*** | Проф. др Горан Пашић  Проф. др Горан Граховац/ Проф. др Горан Пашић  Проф. др Бојан Гузина  Проф. др Жељко Вукић  Проф. др Душко Вејновић | 2  СВИ  ИЗБ.  ИЗБ.  ИЗБ. | 2  3  1  1  1  1  1  1 | Градски олимпијски базен  Учионица 4  Студентски пењачки центар |
| **ЧЕТВРТАК** | 09.00-10.30  11.00-15.00 | ФИЗИЧКО ВАСПИТАЊА – ПРЕДМЕТНА НАСТАВА – *теорија*  ФИЗИЧКО ВАСПИТАЊА – ПРЕДМЕТНА НАСТАВА– *вјежбе* | Проф.др Раденко Добраш  В.асс. А. Пајкић | СВИ  СВИ | 2  2 | Амфитеатар  Школе |
| **ПЕТАК** | 9.00-10:30  10.30-12.00 | РЕКРЕАЦИЈА – *теорија*  РЕКРЕАЦИЈА - *вјежбе* | Проф. др Радомир Зрнић  Проф. др Радомир Зрнић | СВИ  СВИ | 2  2 | Амфитеатар  Сала 25 |

**Напомена: студенти ће одабрати један од три понуђена изборна предмета!**